



# BEATRIZ MARTÍNEZ PÉREZ

DESARROLLADORA DE  
SOFTWARE

## ACERCA DE MI

Soy alguien apasionada por la programación, me gusta aprender y resolver problemas sobre esto, considero que tengo una personalidad lógica, lo que me ayuda a desempeñarme bien en esta rama de las TI.

Aspiro a poder desarrollar mis habilidades al máximo y seguir obteniendo conocimientos.

## LOGROS

- Realización de las estadías profesionales en EE.UU (jun-ago 2022).
- Ganadora de Seeds for the Future 2021, por Huawei.
- Semifinalista de OMM 2018 (Olimpiada Mexicana de Matemáticas).

## CONTACTO

Número de teléfono: (+52) 449 183 91 73  
Correo electrónico: trism460@gmail.com  
Nacionalidad: Mexicana

GitHub: [/tris460](#)  
LinkedIn: [/betymartinez](#)

## EXPERIENCIA LABORAL

### Desarrolladora Front End - WordPress

E-complace | Septiembre 2022 - Actualidad

La actividad principal que realizo es la resolución de errores de diseño en sitios web ya realizados con WordPress y Elementor.

### Desarrolladora Web

Electronic Cats | Julio 2021 - Marzo 2022

Estuve trabajando con los lenguajes de programación web más comunes (HTML, JavaScript y CSS) para desarrollar mi propia página web y una página para el evento de Arduino Day Aguascalientes 2021, también creé un bot de Discord que recopila información del sitio de la CFE, pero puede ser usado en otros sitios, esto, usando NodeJS.

### Tester

Nitla Technologies | Marzo 2021 - Junio 2021

Realicé actividades de pruebas manuales para una aplicación web y móvil sobre un sistema de entrega de comida, cuando encontraba un bug o mejora, escribía el caso de uso y cualquier información importante acerca de esto para resolverlo.

## TRAYECTORIA ACADÉMICA

### Universidad Tecnológica de Aguascalientes

2022 - Actualidad

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

2019 - 2022

TSU en TIC en el área de Desarrollo de Software  
Multiplataforma

## HABILIDADES

### Software:

JavaScript  
HTML  
CSS  
TypeScript  
Git  
GitHub

### Frameworks:

Angular

### Bases de datos:

MySQL  
MongoDB  
Firebase

### Metodologías:

Scrum  
Kanban

### Idioma:

Inglés (B2)

### Sistemas operativos:

Android  
Windows  
Linux

### Otros:

Autoaprendizaje  
Análisis de problemas  
Responsabilidad  
Manejo de tiempo